GIOCHI

PALIO SAN LUIGI
A.D. MMXIX

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: **LA CATAPULTA / LANCIO PALLA CON LENZUOLO**

DURATA PREVISTA: 30 minuti totale – Tempo massimo per partita 5 minuti

GIOCO: 2 squadre per volta

N. GIOCATORI: 10 (5 adulti + 5 ragazzi/e) per squadra di cui almeno 2 donne

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Il gioco si svolge dentro il campo da calcio dell'oratorio, lungo il tracciato lineare dal punto A al punto B.
I 10 giocatori, per ogni contrada, a due a due tengono un telo che funge da catapulta. Al via il giudice di squadra inizia lanciando all'interno della prima catapulta la prima palla da tennis, che dovrà essere lanciata nella seconda e così via sino all'ultima catapulta. Gli ultimi due concorrenti faranno cadere la pallina in un contenitore. Si parte con le palline successive solo quando quella precedente è stata riposta nel contenitore o è andata perduta.
Durante il gioco i concorrenti non devono uscire con i piedi dalle linee tracciate per terra e le palline che cadono non possono essere recuperate.
Il gioco si svolge ad eliminazione diretta previo sorteggio. La gara è composta da 2 semifinali che daranno accesso alla finale per il 3° e 4° posto e alla finale per il 1° e 2° posto. La vittoria della manche è determinata dalle palline che ogni squadra ha depositato nel contenitore. Ogni gioco si conclude al termine dei 5 minuti. In caso di pareggio di procede con estrazione.

Penalità:

- Piede fuori dai limiti delle linee tracciate, palline toccate con le mani, salto di un passaggio, per ogni penalità una pallina in meno conteggiata al termine del gioco.

Materiale occorrente:

- 20 teli colorati
- 200 palline da tennis
- 8 contenitori
- Calce per disegnare i limiti

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: **TIRO ALLA FUNE**

DURATA PREVISTA: 30 minuti totale - 1 minuto e 30 secondi per tiro

GIOCO: 2 squadre per volta

N. GIOCATORI: 15 (5 adulti maschi + 5 adulti femmine + 5 ragazzi di cui almeno 2 ragazze) per squadra

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Il gioco si svolge dentro il campo da calcio dell'oratorio.
Tutte le squadre dovranno essere composte da 15 concorrenti, divise in tre categorie: Adulti Maschi, Adulti Femmine e Ragazzi/e.
Sulla fune sarà marcato il punto centrale; inoltre viene marcato il punto su ogni lato distante 100 cm. dal punto centrale.
La sfida inizia con il punto centrale sistemato in corrispondenza del campo da gioco.
L'obiettivo di ogni squadra è tirare l'altra squadra dalla propria parte in modo che il punto marcato più vicino agli avversari attraversi il centro del campo. Il gioco si svolge ad eliminazione diretta previo sorteggio. La gara, per ogni categoria è composta da 2 semifinali che daranno accesso alla finale per il 3° e 4° posto e alla finale per il 1° e 2° posto. Il punteggio per ogni categoria è il seguente: 1° punti 4 – 2° punti 3 – 3° punti 2 – 4° punti 1. La classifica finale è data dalla somma ottenuta dai punteggio di ogni singola categoria

Materiale occorrente:
- 2 funi da 25 mt diam. 2 cm
- 20 nastrini colorati
- Calce per disegnare i limiti

Divieti:
- Non possono essere indossati "scarponi" ai piedi
- Non possono essere indossati guanti alle mani
- Non può essere arrotolata la corda al corpo

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: **STAFFETTA DEL PAESE**

DURATA PREVISTA: 20 minuti totali

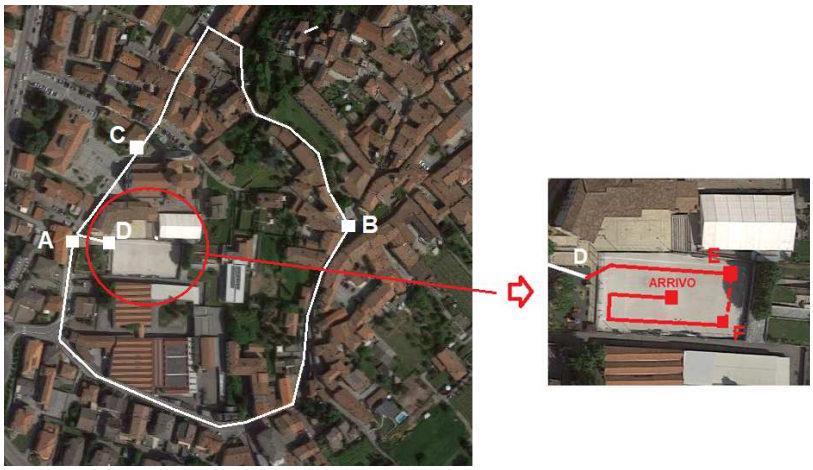
GIOCO: Tutte le squadre contemporaneamente

N. GIOCATORI: 10 (5 adulti + 5 ragazzi 2005/2008) per squadra almeno 2 donne e obbligo di un ragazzo per carriola.

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Il gioco si svolge per alcune vie del paese. Si parte dal cancello dell'oratorio (A). il primo concorrente su un monopattino percorre il tragitto sino ad arrivare in Piazza Garibaldi (B) dove c'è il primo cambio. Il secondo concorrente prende n. 2 secchi pieni di sabbia e percorre il tragitto (via Battidora – Via Vittore Emanuele) sino alla Piazza del Comune (C), qui c'è il secondo cambio. Due concorrenti, un maschio e una femmina, legati per le caviglie corrono insieme sino all'ingresso del campo da calcio dell'oratorio (D), qui c'è il terzo cambio. Il quinto concorrente deve ribaltare una ruota di trattore sino alla fine del campo da calcio (E), qui c'è il quarto cambio. Il sesto concorrente striscerà per circa 10 mt. (F) dove ci sarà l'ultimo cambio. Gli ultimi due concorrenti (1 maschio e 1 femmina) percorreranno il tragitto sino all'arrivo con una carriola (1 concorrente dentro la carriola e 1 concorrente spinge). Il taglio del traguardo determinerà l'ordine di arrivo.



Materiale occorrente:

- 4 monopattini
- 8 secchi (contenitori ermetici per pittura)
- 4 copertoni di trattore stessa dimensione
- 4 carriole
- Paletti e nastro per delimitare il percorso
- nastro adesivo

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: CORSA DEI RIONI

DURATA PREVISTA: 30 minuti totali

GIOCO: Una squadra per volta

N. GIOCATORI: 6 per squadra, almeno 2 donne

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Il gioco si svolge dentro il campo da calcio dell'oratorio, lungo un tracciato lineare da A a B dove sono posti 2 copertoni di automobile.
Cinque dei sei concorrenti, saltando in un sacco uno alla volta devono recuperare gli indumenti del rione con i quali il sesto dovrà vestirsi.
Il primo giocatore prende il via dal primo copertone, salta sino a raggiungere il secondo copertone e girandogli intorno prende il primo indumento, torna al punto di partenza, lascia l'indumento al sesto concorrente (posizionato al centro del primo copertone) che dovrà indossarlo; passa quindi il sacco al secondo giocatore che compie lo stesso percorso del primo per recuperare il secondo indumento e così via sino al quinto concorrente. Una volta vestito (indossati tutti gli indumenti) il sesto concorrente dovrà correre, senza sacco compiendo lo stesso percorso, per poi tornare al punto di partenza. La graduatoria è data dai tempi di percorrenza.

Materiale occorrente:

- 4 indumenti del rione composti da 5 pezzi cad. di cui un foulard dello stesso colore del rione.
- 2 copertoni d'automobile
- 1 sacco di juta
- Calce per disegnare i limiti

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: LA CARRIOLATA

DURATA PREVISTA: 20 minuti totali

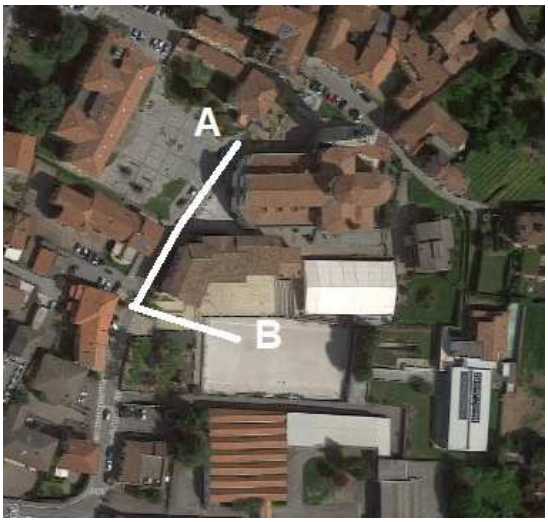
GIOCO: Tutte le squadre contemporaneamente

N. GIOCATORI: 10 (5 adulti + 5 ragazzi/e) per squadra di cui 2 donne

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Il gioco si svolge sul circuito esterno ed interno all'oratorio, con partenza dalla Biblioteca di via Vittorio Emanuele e arrivo all'interno del campo da calcio dell'oratorio.
Al via, i primi due concorrenti di ogni squadra riempiono un secchio di acqua prelevandola da un apposito recipiente, uno dei due concorrenti sale sulla carriola con il secchio e l'altro concorrente spinge la carriola percorrendo il tratto da A a B. Superato il traguardo B i concorrenti svuotano l'acqua nell'apposito contenitore e ritornano con la carriola al punto di partenza A. Qui consegna la carriola all'altra coppia di concorrenti che ripetono la staffetta e così via sino alla quinta coppia. Il gioco si conclude alla scadenza del tempo massimo stabilito di 15 minuti.
La classifica è determinata dalla quantità di acqua presente nei contenitori di ogni singola squadra, ovvero nel caso in cui il contenitore venisse riempito prima del tempo massimo, ai fini della classifica verrà rilevato il tempo impiegato.



Penalità
- In caso di ribaltamento della carriola e perdita dell'acqua, si torna al punto di partenza.

Materiale occorrente:
- 4 carriole
- Nastri per tracciare i limiti
- 8 contenitori acqua

Per questo gioco è fatto OBBLIGO l'uso di adeguate protezioni in particolare ginocchiere e caschetto protettivo.

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: **TENNIS BAGNATO**

DURATA PREVISTA: 30 minuti totali (tempo massimo per partita 3 minuti)

GIOCO: Una squadra per volta

N. GIOCATORI: 3 per squadra (2 adulti e 1 ragazzo/a) – 2 lanciatori e 1 disturbatore

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Il gioco si svolge all'interno del campo da calcio dell'oratorio, ad eliminazione diretta. La gara è composta da 2 semifinali che daranno accesso alla finale per il 3° e 4° posto e alla finale per il 1° e 2° posto. Si procede al sorteggio delle squadre e dei relativi disturbatori. Per ogni gioco le squadre hanno a disposizione n. 20 gavettoni (palloncini pieni d'aqua).
Il lanciatore di ogni squadra deve tirare i gavettoni al ricevitore, che deve prenderli e metterli in un contenitore. Il gavettone deve passare attraverso una porta posizionata nel centro del campo. Il concorrente avversario (disturbatore), situato all'interno dello spazio della porta, deve colpire il gavettone con una racchetta da tennis. Il lanciatore può lanciare un solo gavettone per volta. Il ricevitore deve mettere i gavettoni che riesce a prendere nell'apposito contenitore senza farli scoppiare. Il gioco termina con l'utilizzo di tutti e 20 i palloncini o al termine di 3 minuti (tempo massimo per partita). Il numero di palloncini raccolti integri determina il risultato di ogni singola gara. In caso di parità vale il tempo impiegato. Persistendo la parità si procede al sorteggio.

Materiale occorrente:
- 200 palloncini
- 2 porte medie da calcio
- 2 racchette
- 4 contenitori

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: **CORSA DEI SACCHI**

DURATA PREVISTA: 20 minuti totali

GIOCO: Tutte le squadre contemporaneamente

N. GIOCATORI: 10 (5 adulti + 5 ragazzi/e) per squadra di cui almeno 2 donne

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:
Il gioco si svolge dentro il campo da calcio dell'oratorio, lungo un tracciato lineare.
Al via tutti i primi concorrenti di tutte e 4 squadre entrano nel sacco, con le caviglie legate, e percorrono il tratto da A a B. Oltrepassata la linea di arrivo B i concorrenti escono dal sacco e lasciano il posto ai concorrenti della seconda staffetta (sempre con le caviglie legate) che percorrono il tratto da B a A e così via sino all'ultimo concorrente.
Il gioco si conclude quando tutti i concorrenti tagliano il traguardo. L'ordine di arrivo stabilisce la classifica del gioco.

Materiale occorrente
- 4 sacchi di juta
- calce per delimitare le corsie
- nastro adesivo

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: TAGLIO DEL TRONCO

DURATA PREVISTA: 30 min. indicativi

GIOCO: Due squadre per volta

N. GIOCATORI: 4 concorrenti per squadra (2 uomini e 2 donne)

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:
Il gioco si svolge ad eliminazione diretta previo sorteggio. La gara è composta da 2 semifinali che daranno accesso alla finale per il 3° e 4° posto e alla finale per il 1° e 2° posto.
Si pone il tronco su apposito sostegno e i concorrenti (due squadre per volta poste alle due estremità del tronco) iniziano il taglio del tronco. Lo scopo è quello di tagliare il tronco con una sega da manovrare contemporaneamente da parte di due concorrenti per ogni singola squadra è obbligatorio che al taglio partecipino sempre un maschio e una femmina. E' anche obbligatorio che tutti i concorrenti di ogni squadra taglino il tronco per almeno 15 secondi durante ogni singola gara. Chi taglia prima il tronco vince.

Materiale occorrente
- 2 seghe
- vari tronchi dello stesso diametro
- abbigliamento adeguato

Per questo gioco è fatto OBBLIGO l'uso di adeguate protezioni in particolare ginocchiere e caschetto protettivo, guanti, scarpe antinfortunistiche

PALIO SAN LUIGI A.D. MMXIX

NOME DEL GIOCO: RALLY AUTOMOBILISTICO

DURATA PREVISTA: 30 min. indicativi

GIOCO: Una squadra per volta

N. GIOCATORI: 10 concorrenti per squadra di cui almeno 2 donne

N. GIUDICI: 8

DESCRIZIONE:

Lo scopo del gioco è quello di percorrere due volte un tragitto ad ostacoli, all'interno del campo da calcio, nel minor tempo possibile con un'automobile senza motore.
Al via 5 concorrenti salgono sull'automobile. Gli altri 5 appena il conducente è pronto spingono l'auto lungo il percorso ritornando al via. Al secondo via i 5 concorrenti scendono dall'automobile per lasciare il posto agli atri 5 che hanno spinto l'auto nel primo giro. Appena il conducente è pronto i 5 concorrenti fuori dall'auto iniziano a spingere per effettuare il secondo giro. Al traguardo viene rilevato il tempo di percorrenza. I tempi di percorrenza determinano la classifica del gioco.

Materiale occorrente:
- n. 1 automobile senza motore.
- vari ostacoli